

SEIZOEN 2025

Spelvorm: DUOgolf Scramble (*)

DUOgolf Scramble wordt gespeeld in vaste teams van 2 golfspelers het DUO. Het DUO bestaat uit Golfer A en Golfer B. Op de tee (mannen geel, vrouwen rood) slaan beide golfers af. Na beide afslagen besluit het DUO uiterlijk bij de dichtstbijzijnde bal of deze bal (*optie1*) of de andere bal (*optie2*) de speelbal is of het DUO splits (*optie3*).

Een DUO mag geen advies of tips geven over eventuele ligging van bal als ze daar zicht op hebben vanuit een andere positie in de baan aan een ander DUO.

optie1:

De eerste bal die het DUO tegenkomt wordt als speelbal gekozen. De plek wordt binnen één kaart lengte gemarkeerd met een tee. De gekozen bal wordt gespeeld zoals hij ligt door de "eigenaar" van deze bal. De andere speler moet binnen één kaart lengte van de markering van de gekozen bal een eigen bal plaatsen, niet dicht bij de hole en onder dezelfde omstandigheden. Beide spelers slaan hun eigen bal. De andere niet gekozen bal wordt bij langslopen direct opgepakt. Zoeken is niet toegestaan.

optie2:

De dichtstbijzijnde bal wordt opgepakt en het DUO loopt door naar de andere bal. De plek wordt binnen één kaart lengte gemarkeerd met een tee. De gekozen bal wordt gespeeld zoals hij ligt door de "eigenaar" van deze bal. De bal van de andere speler moet binnen één kaart lengte van de markering van de geselecteerde bal geplaatst worden, niet dicht bij de hole en onder dezelfde omstandigheden. Beide spelers slaan hun eigen bal vanaf deze locatie.

optie3:

De speler van de dichtstbijzijnde bal blijft bij de eigen bal. De andere speler loopt door om zijn eigen bal te spotten. Bij het niet vinden van eigen bal mag niet worden terug gelopen en dient alleen de achtergebleven speler de eigen bal te spelen. Waar deze bal eindigt wordt verder gespeeld door beide spelers. Bij spotten van de bal van doorgelopen speler (en keuze om hiermee verder te spelen) moet de achtergebleven speler zijn bal oppakken en aansluiten bij doorgelopen speler. De plek wordt binnen één kaart lengte gemarkeerd met een tee. De gekozen bal wordt gespeeld zoals hij ligt door de "eigenaar" van deze bal. De bal van de andere speler moet binnen één kaart lengte van de markering van de geselecteerde bal geplaatst worden, niet dicht bij de hole en onder dezelfde omstandigheden. Beide spelers slaan hun eigen bal vanaf deze locatie.

Deze manier van spelen gaat door totdat de gekozen golfbal op of voorbij de green is. Rond de green mag de positie van beide ballen bekeken worden. Op de green wordt de speelbal gemarkeerd en moet de tweede bal binnen 10 cm niet dicht bij de hole geplaatst worden. Is er uitgeholed door 1 van beide spelers, dan is de DUO score bekend voor deze hole. (bij een tap in mag direct gespeeld worden, maar als gemist wordt moet vanaf de nieuwe plek doorgespeeld en geteld worden. Als bal in de cup valt, mag de andere speler nog 1x putten om score te verbeteren vanaf het al gemarkeerde punt)

Beide ballen onvindbaar, “kwijt” of dichtstbijzijnde bal al opgepakt? Dan moet je droppen waar de verste golfbal verloren is gegaan. Droppen moet ter hoogte van waar de verste golfbal verloren is gegaan op de fairway (vergelijk het te bepalen droppunt als bij waterhindernis) met dien verstande dat het 2 strafslagen kost. Teruglopen naar de plaats van de eventueel andere al reeds opgepakte bal is niet toegestaan.

DUOgolf handicap per DUO. ()**

Vaststellen handicap nieuwe deelnemers:

Bij nieuwe deelnemers/nieuwe DUO's wordt aan het begin van het seizoen de DUOgolf handicap berekend op basis van “scramble voor 2 personen” aanbevolen door de USGA:

* Eerst bepalen we van beide golfers de NGF handicap. Hierbij is golfer A de speler met de laagste (beste) handicap in het team en golfer B de speler met de hoogste (mindere) handicap.

* 35 procent van handicap van Golfer A

* 15 procent van handicap van Golfer B

Bij elkaar opgeteld en afgerond op 1 decimaal is dit de start DUOgolf handicap van het DUO.

Voorbeeld:

Golfer A heeft handicap 8,1 en golfer B heeft handicap 20,5. Vijfendertig procent van 8 is 2,835; 15 procent van 20,5 is 3,075. Opgeteld $2,835 + 3,075 = 5,91$, afgerond 5,9. Dit is nu de start DUOgolf handicap van dit DUO.

Na elke wedstrijd wordt de nieuwe DUOgolf handicap per DUO berekend op basis van de dagscore..

Handicap “oude” deelnemers:

DUOgolf deelnemers die al een DUOgolf handicap hebben, houden ook in vervolgseizoenen hun DUOgolf handicap. Gestart wordt met de laatste behaalde handicap.

Handicap ontwikkeling gedurende het seizoen:

Dagscores:

Per netto slag (of stbf punt) onder de baan (of boven 36 stbf punten) levert verlaging van DUO handicap van 0,5 op. Maximaal dalen per wedstrijd -4.

Per netto slag (of stbf punt) boven de baan (of onder 36 stbf punten) levert verhoging van DUO handicap van 0,1 op. Maximaal stijgen per wedstrijd +1

Buffer strokeplay 0-2 boven de baan, dus par 72 rekenen vanaf 74.

Buffer stableford 32-36, dus rekenen vanaf 32.

Voorbeeld strokeplay dalen:

Stel DUO handicap is 4,2 en Playing handicap voor de wedstrijd van dit DUO is 6.

Baan PAR 72

Wedstrijd ronde brutoscore DUO : 74

Wedstrijd ronde nettoscore DUO: 68

Handicap resultaat voor volgende wedstrijd $(72-68) \times -0,5 = -2$

Nieuwe DUO handicap $4,2 - 2 = 2,2$

Voorbeeld strokeplay stijgen:

Stel DUO handicap is 4,2 en Playing handicap voor de wedstrijd van dit DUO is 6.

Baan PAR 72

Wedstrijd ronde brutoscore DUO: 83

Wedstrijd ronde nettoscore DUO: 77

Handicap resultaat voor volgende wedstrijd $(77-74) \times 0,1 = 0,3$

Nieuwe DUO handicap $4,2 + 0,3 = 4,5$

Voorbeeld stableford dalen:

DUO handicap is 12,3 Playing handicap voor de wedstrijd van dit DUO is 15.

Baan PAR 72

Wedstrijd ronde DUO : 39 stbf punten.

Handicap resultaat voor volgende wedstrijd $3 \times -0,5 = -1,5$

Nieuwe DUO handicap $12,3 - 1,5 = 10,8$

Voorbeeld stableford stijgen:

DUO handicap is 12,3 Playing handicap voor de wedstrijd van dit DUO is 15.

Baan PAR 72

Wedstrijd ronde DUO : 29 stbf punten.

Handicap resultaat voor volgende wedstrijd: $(32- 29) \times 0,1 = 0,3$

Nieuwe DUO handicap $12,3 + 0,3 = 12,6$